Dungeons&Dragons 3.5e® サイアリ・スカウト鼓吹リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブック II (PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『~の種族(Ro…)』、『~・ワールドガイド(…CS)』、『~・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サプリメントに収録)』(〇)

CDS:PE 〈http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/〉 Presented by {Spellcaster.jp} (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「'」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサプリメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「〔〕」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

大き歩きのでは、大き歩きのでは、大き歩きを使い、大き歩きを使い、	系統	サイアリ・スカウト鼓吹 11v	∌照	構成要素	発動	距離	持統時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/	1]
### 1982年の大学の大学の大学の大学の大学の大学の大学の大学の大学の大学の大学の大学の大学の	上海	アイデンティファイ lv:1	PHB p196	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ		
### 日報といた選手である。4位指標を使われた。10分の2000年の特殊的力を含め、たは、この情味といるは、要称を含め、すない。また、名言の情報を担いまた。20別条件を出いまた。200条件を出いまた。20別条件を出いまた。200条件を出	17N)	術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての	D魔法的機能を	, 明らかにする。また、その	アイテムの起	動方法(合言葉など)や、死	・ 桟っているチャージ数なども明ら	。 かにする。[秘術呪文物	質要素:真珠の	粉末(100gpぶん)]	[3.5e]	
■ 自見な少な技術1つま、本名は日本記録が1つか。10分2のまでの特殊が1分析の大き作品が止れて、の報告が表れたいなけれ、第2、様は効がでの世帯を作用が考えていの発展が得えない。 (3.5c) □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	亦成练	ウェポン·オーグメンテイション, パーソナル lv:1	ECS p109	動作、物質	1分	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ		
	多 风响	目標となった武器1つは、基本価格修正値が+1か+1	0,000gpまでの ⁹	特殊能力1つを得る。たた	· どし、この鼓吹	てによっては、武器に強化ボ	ーナスが与えられることはない	。また、術者以外がこの武	犬器を使用した場	合、この効果を得ることはできない。	[3.5e] (E) ×	×
■ 自転かった人をカーチャードネー係は、自動化りためが、1を表別にいるがトケットは、観賞曲のアインが含ねれる。あったとよう、スペニトドルマナスを持る。	Rt細維	シールド・オヴ・フェイス 'lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体	か物体1つ	
	נוא אייון כען	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体	1つを着用してい	ヽるクリーチャーは、輝く 阝	を 法のフィール	ルドに包まれる。 このことによ	こって、ACに+1/6lv+2(最大	(+5)の反発ボーナスを行	导る。		[3.5e]	
■ 日報となが始めたを養刑しても分別・テャー氏、患者が展現人を接付つの状況とよりないるのによってよる体系の 要求表	变成術	スキル・エンハンスメント lv:1	ECS p111	音声、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した物体1つ		
### 200	发 AX PRI	目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、術	者が選択した技	能1つの判定に+1/2lv	+2の状況ボ	ーナスを得る。	•	•			[3.5e] (E) ×	×
■ 日孫佐々元族月1つか清晰の交換1つは、十/4(4機大+5)の製造の別見して飲われる人のの資本・ナスからの優本・ナスからの資本・ナスからの資本・ナスからの資本・ナスからの資本・ナスからの資本・ナスからの資本・ナスからの資本・ナスからの資本・ナスト、それら思いなの資本は、ナスト、大きなの資本が関係である。 「日本) 特別 「日本	变成術	マジック・ヴェストメント lv:1	PHB p285	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志·無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した衣服,盾,鎧のいず	れか1つ	
	发 风啊	目標となった防具1つか通常の衣服1つは、+1/4lv(量	大+5)の魔法(の防具として扱われる(A	Cの盾ボーナ	トスかACの鎧ボーナスに、	それと同じ値の強化ボーナスを	· 得る)。			[3.5e]	
日報となった大部 79 p p · 3 h	变成術	マジック・ウェポン lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ		
 東京教育	发戏啊	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われ	いる(攻撃とダメー	-ジのロールに+1の強化	こボーナスを行	得る)。ただし、この鼓吹は、	クリーチャーの肉体武器を目標	票にすることはできない(モ	ンクの素手打撃	は目標にできる)。	[3.5e]	
所有は、表酵の基本がメージが1の点の、+1の度性の小石を作り出す。この石は、支鞭服務(料理機位2017)が、パング・ガッド(料理機位5017)として使用できる。また、アディが取れては、この石は金幣の2年のグメージもある後化ボーナスに製器の基本がメージのみか。 [3.5e] 1月	变成術	マジック・ストーン lv:1	PHB p287	音声、動作	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志·無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した小石3個まで		
20 回間では、産业の共来となり年型のに以内が得収・構収・主ないに対の情報・構収・主なら、戸ら口が参照)、したこと並及が探生への適思の確認からい、つの海が関立からい一つ作名が物はこれのの場と、在が収益されらい、(ほうの歌は、その歌をは、作品歌へから歌と、作品歌へが必要でも、「はらの歌は、その歌をは、作品歌へが必要でも、「はらの歌は、その歌をは、作品歌へが必要でも、「はらの歌なは、作品歌へが必要である。「はらり」と「本本の歌作」で表現用しているのリーチャーは、セーヴにナーバイルサークが抵抗ボーナスを得る。 日標となった物体!つを専用しているのリーチャーは、セーヴにナーバイルサークが抵抗ボーナスを得る。	SC PAC PIG	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石を	作り出す。この石に	は、投擲武器(射程単位201	ft)か、スリング	・ブリット(射程単位50ft)として	て使用できる。また、アンデッドに対	しては、この石は通常の2倍の	カダメージを与える	(強化ボーナスと武器の基本ダメージのみ)。	[3.5e]	
(大) 目間 つは、夏命の漁たならくそのいの別が呼らい場所の場所の場所の場所の場所の表になる。このとはよった人の表もの関係のでは、この光度が明止されるシー・フィをなら明しているが出しているがしているが出いる。「ほぼ、「は解析 接触 コグパン 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造がしてみずれには、「は解析しているが出している。「はないは、はないは、「はないは、はないは、「はないは、はないは、「はないは、はないは、	力術	ライト lv:1	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ		
日標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、セーヴに+1/4lv+1の抵抗ボーナスを得る。	75 PH9	[光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft	以内が薄暗い照明以	上となる; PHB p162参照)。 なお、	これを超える呪戈	なレベルの魔法の暗闇の中では、この	光源が抑止される(ノー・ライト呪文か同じに	ンベルの場合、両方が抑止される) <i>。</i>	.([光]の鼓吹は、その	鼓吹レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)	[3.5e]	
日標となった物体1つを発用しているグリーチャーは、セーヴによ1/4lv+1の抵抗ボーナスを得る。	防御術	レジスタンス・アイテム lv:1	ECS p117	動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した非魔法の物体1つ		
新来級] 横京 横京 横京 横京 横京 横京 横京 横	135 FT 113	目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、セ	ーヴに+1/4lv-	- 1の抵抗ボーナスを得る 	5.						[3.5e] (E) ×	×
下され	系統	鼓吹名 lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
変成術 アウルズ・ウィズダム' lv:2 PHB p197 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標]接触した人造グリーチャー1体が物体1つまで1体が物体1つまで1体が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様がります。 「日標となった人造グリーチャー1体が、目標となった物体1つを着用しているグリーチャー1体が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様がりによります。 「日標となった人造グリーチャー1体が、日標となった物体1つを着用しているグリーチャー1体が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様がりによりによりによりによりによりによりによりにはまりによりによりにはまりによりにはまりによりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまります。 「日標となった人造グリーチャー1体が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様がりによりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりによりにはまりによりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりにはまりにはまりにはまりにはまりにはまりにはまりにはまりにはまりにはま	714470				7020		3 3 10 3 11 3	l				
変成術 アウルズ・ウィズダム' lv:2 PHB p197 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標]接触した人造グリーチャー1体が物体1つまで1体が物体1つまで1体が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様がります。 「日標となった人造グリーチャー1体が、目標となった物体1つを着用しているグリーチャー1体が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様がりによります。 「日標となった人造グリーチャー1体が、日標となった物体1つを着用しているグリーチャー1体が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様がりによりによりによりによりによりによりによりにはまりによりによりにはまりによりにはまりによりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまります。 「日標となった人造グリーチャー1体が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様が物体1つまで1様がりによりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりによりにはまりによりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりによりにはまりにはまりにはまりにはまりにはまりにはまりにはまりにはまりにはまりにはま		(副系統)[補足説明] 効果概略	_ I		7020	l	3330.313	l			[対応]	
変成物 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、[判断力]に+4の強化ボーナスを得る。 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ 変成物 で成物 マッグレイス・	系統		♣ 昭	遊成至安		石禁		セーヴ		日堰/効果/効果範囲		21
変成術 イーグルズ・スプレンダー' IV:2 PHB, FRCS 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造かリーチャー1体が物体1つ 変成術 目標となった人造かリーチャー1体が、目標となった物体1つを着用しているかリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e] Image: 「日標] 接触した人造かリーチャー1体が物体1つ 変成術 キャッツ・グレイス' IV:2 PHB p217 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造かリーチャー1体が物体1つ 変成術 フォクセス・カニング' IV:2 PHB p272 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造かリーチャー1体が物体1つ 変成術 プルズ・ストレンクス' IV:2 PHB p276 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造かリーチャー1体が物体1つ 変成術 ペアズ・エンテュアランス' IV:2 PHB p281 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造かリーチャー1体が物体1つ 変成術 ペアズ・エンテュアランス' IV:2 PHB p281 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造かリーチャー1体が物体1つ <th< td=""><th>系統</th><td>サイアリ・スカウト鼓吹 2lv</td><td></td><td></td><td>発動</td><td></td><td>持続時間</td><td></td><td></td><td></td><td>[2lv;1/</td><td>2]</td></th<>	系統	サイアリ・スカウト鼓吹 2lv			発動		持続時間				[2lv;1/	2]
変成術 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e] (F) 変成術 キャッツ・グレイス' Iv:2 PHB p217 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/Iv 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ 変成術 フォクセス・カニング' Iv:2 PHB p272 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/Iv 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ 変成術 フォクセス・カニング' Iv:2 PHB p272 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/Iv 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ 変成術 ブルズ・ストレンクス' Iv:2 PHB p276 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/Iv 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ 変成術 ベアズ・エンデュアランス' Iv:2 PHB p281 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/Iv 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ 変成術 ペアズ・エンデュアランス' Iv:2 PHB p281 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/Iv 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造グリーチャー1体が物体1つを着用しているグルーチャー1体が物体1つを着用しているグルーチャー1体が		サイアリ・スカウト鼓吹 2lv アウルズ・ウィズダム ' lv:2	PHB p197	音声、動作、物質	発動 1標準	接触	持統時間 1分/Iv				[2lv;1/ なか物体1つ	2]
変成術 キャッツ・グレイス' lv:2 PHB p217 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ 変成術 フォクセス・カニング' Iv:2 PHB p272 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ 変成術 フォクセス・カニング' Iv:2 PHB p272 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ 変成術 ブルズ・ストレンクス' Iv:2 PHB p276 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ 変成術 ベアズ・エンデュアランス' Iv:2 PHB p281 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ		サイアリ・スカウト鼓吹 2lv アウルズ・ウィズダム v:2l lv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体	PHB p197	音声、動作、物質	発動 1標準 登明になる。こ	接触	持続時間 1分/Iv 二十4の強化ボーナスを得る。	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標]接触した人造クリーチャー1体	[2lv;1/sか物体1つ [3.5e]	2]
変成術 「標準となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 「国標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、物体1つを着用しているクリーチャーは、か物体1つを着用しているクリーチャーは、かりよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。 「日標】接触した人造クリーチャー1体が、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。 変成術 変成術 イルズ・ストレンクス' IV:2 PHB p276 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 変成術 でスズ・エンデュアランス' IV:2 PHB p281 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ	変成術	サイアリ・スカウト鼓吹 2lv アウルズ・ウィズダム' Iv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物位 イーグルズ・スプレンダー' Iv:2	PHB p197 によった着用している PHB, FRCS	音声、動作、物質 いるクリーチャーは、より 音声、動作、物質	発動 1標準 8 明になる。こ	接触 このことによって、【判断力】! 接触	持続時間 1分/Iv 二+4の強化ボーナスを得る。 1分/Iv	意志·無効(無害) 意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体	[2 v:1/sか物体1つ [3.5e] sか物体1つ	[2]
変成術 フォクセス・カニング' IV:2 PHB p272 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造グリーチャー1体か物体1つ 変成術 で成析 がよくようで、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造グリーチャー1体か物体1つ 変成術 で成析 マアズ・エンデュアランス' IV:2 PHB p281 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造グリーチャー1体が物体1つ 変成術 ペアズ・エンデュアランス' IV:2 PHB p281 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造グリーチャー1体が物体1つ	変成術	サイアリ・スカウト鼓吹 2lv アウルズ・ウィズダム' Iv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物位 イーグルズ・スプレンダー' Iv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物位	PHB p197 1つを着用してい PHB, FRCS	音声、動作、物質 vるクリーチャーは、より 音声、動作、物質 vるクリーチャーは、より なクリーチャーは、より ネ	発動 1標準 資明になる。こ 1標準 客ち着きが出	接触 このことによって、【判断力】 接触 て、意見がはっきり言えるよ	持続時間 1分/Iv 二+4の強化ボーナスを得る。 1分/Iv うになり、人格的な説得力が高	意志・無効(無害) 意志・無効(無害) あられる。このことによって	可(無害) 可(無害) て、【魅力】に+4	[目標]接触した人造クリーチャー1体 [目標]接触した人造クリーチャー1体 の強化ポーナスを得る。	[2 v:1/ が物体1つ [3.5e] が物体1つ [3.5e] (F)	2]
変成術 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。 【3.5e】 変成術 ブルズ・ストレンクス' Iv:2 PHB p276 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ 変成術 ペアズ・エンデュアランス' Iv:2 PHB p281 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ	変成術変成術	サイアリ・スカウト鼓吹 2lv アウルズ・ウィズダム' Iv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物位 イーグルズ・スプレンダー' Iv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物位 キャッツ・グレイス' Iv:2	PHB p197 1つを着用してい PHB, FRCS 1つを着用してい PHB p217	音声、動作、物質 、るクリーチャーは、より 音声、動作、物質 、るクリーチャーは、より 音声、動作、物質 、るクリーチャーは、より 音声、動作、物質	発動 1標準 6明になる。こ 1標準 85着きが出	接触 「のことによって、【判断力】! 接触 て、意見がはっきり言えるよ	持続時間 1分/Iv 二+4の強化ボーナスを得る。 1分/Iv うになり、人格的な説得力が高	意志・無効(無害) 意志・無効(無害) められる。このことによって 意志・無効(無害)	可(無害) 可(無害) て、【魅力】に+4	[目標]接触した人造クリーチャー1体 [目標]接触した人造クリーチャー1体 の強化ポーナスを得る。	[2iv:1/s/か物体1つ [3.5e] (3.5e] (7.5c)	[2]
変成術 ブルズ・ストレンクス' Iv:2 PHB p276 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ 1 標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ 2 変成術 変成術 ベアズ・エンデュアランス' Iv:2 PHB p281 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/IV 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ	変成術変成術	サイアリ・スカウト鼓吹 2lv アウルズ・ウィズダム' Iv: 2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体 イーグルズ・スプレンダー' Iv: 2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体 キャッツ・グレイス' Iv: 2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体	PHB p197 1つを着用してい PHB, FRCS 1つを着用してい PHB p217 1つを着用してい	音声、動作、物質 vるクリーチャーは、より 音声、動作、物質 vるクリーチャーは、より 音声、動作、物質 vるクリーチャーは、より なクリーチャーは、より なクリーチャーは、より	発動 1標準 8 明になる。こ 1標準 8 ち着きが出 1標準 8 敏かつ軽や	接触 「のことによって、【判断力】」 接触 て、意見がはっきり言えるよ 接触 かで調和のとれた動きがで	持続時間 1分/Iv c+4の強化ボーナスを得る。 1分/Iv うになり、人格的な説得力が高 1分/Iv きるようになり、【敏捷力】に+4	意志・無効(無害) 意志・無効(無害) められる。このことによって 意志・無効(無害) 4の強化ボーナスを得る。	可(無害) 可(無害) C、【魅力】に+4 可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体 [目標] 接触した人造クリーチャー1体 の強化ボーナスを得る。 [目標] 接触した人造クリーチャー1体	[2 v:1/s/か物体1つ [3.5e] (F) s/か物体1つ [3.5e] (F) s/か物体1つ [3.5e] (10.5e)	2]
変成術 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 「3.5e] 変成術 ペアズ・エンデュアランス' Iv:2 PHB p281 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/Iv 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ	変成術変成術変成術	サイアリ・スカウト数吹 2lv アウルズ・ウィズダム' Iv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物に イーグルズ・スプレンダー' Iv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物に キャッツ・グレイス' Iv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物に フォクセス・カニング' Iv:2	PHB p197 1つを着用している PHB, FRCS 1つを着用している PHB p217 1つを着用している PHB p272	音声、動作、物質 Naクリーチャーは、より 音声、動作、物質 Naクリーチャーは、より 音声、動作、物質 Naクリーチャーは、より 音声、動作、物質 Naクリーチャーは、より機 音声、動作、物質	発動 1標準 6明になる。こ 1標準 8ち着きが出 1標準 後敏かつ軽や	接触 のことによって、【判断力】 接触 て、意見がはっきり言えるよ 接触 かで調和のとれた動きがで	持続時間 1分/Iv 二+4の強化ボーナスを得る。 1分/Iv うになり、人格的な説得力が高 1分/Iv きるようになり、【敏捷力】に+4	意志・無効(無害) 意志・無効(無害) められる。このことによって 意志・無効(無害) 4の強化ボーナスを得る。	可(無害) 可(無害) C、【魅力】に+4 可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体 [目標] 接触した人造クリーチャー1体 の強化ボーナスを得る。 [目標] 接触した人造クリーチャー1体	[2 v:1/ が物体1つ [3.5e] (下) が物体1つ [3.5e] (下) が物体1つ [3.5e] (下)	0
ペアズ・エンデュアランス ' Iv:2 PHB p281 音声、動作、物質 1標準 接触 1分/Iv 意志・無効(無害) 可(無害) [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ	変成術変成術変成術	サイアリ・スカウト鼓吹 2lv アウルズ・ウィズダム' Iv: 2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物に イーグルズ・スプレンダー' Iv: 2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物に キャッツ・グレイス' Iv: 2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物に フォクセス・カニング' Iv: 2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物に	PHB p197 1つを着用してい PHB, FRCS 1つを着用してい PHB p217 1つを着用してい PHB p272	音声、動作、物質 いるクリーチャーは、より 音声、動作、物質 いるクリーチャーは、より 音声、動作、物質 いるクリーチャーは、より 音声、動作、物質 いるクリーチャーは、場が	第動 1標準 後期になる。こ 1標準 1標準 数かつ軽や 1標準 よくなる。この	接触 のことによって、【判断力】 接触 て、意見がはっきり言えるよ 接触 かで調和のとれた動きがで 接触 ことによって、【知力】に十4	持続時間	意志・無効(無害) 意志・無効(無害) められる。このことによって意志・無効(無害) 4の強化ボーナスを得る。 意志・無効(無害)	可(無害) 可(無害) C、【魅力】に+4 可(無害) 可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体 [目標] 接触した人造クリーチャー1体 の強化ボーナスを得る。 [目標] 接触した人造クリーチャー1体 [目標] 接触した人造クリーチャー1体	[2 v:1/ なか物体1つ [3.5e] (F) なか物体1つ [3.5e] (F) なか物体1つ [3.5e] (T)	0
変成術	変成術変成術変成術変成術	サイアリ・スカウト鼓吹 2lv アウルズ・ウィズダム' Iv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物位 イーグルズ・スプレンダー' Iv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物位 キャッツ・グレイス' Iv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物位 フォクセス・カニング' Iv:2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物位 フォクセス・カニング' Iv:2	PHB p197 PHB, FRCS につを着用している PHB p217 につを着用している PHB p272 につき着用している PHB p276	音声、動作、物質 Naクリーチャーは、より 音声、動作、物質 Naクリーチャーは、より 音声、動作、物質 Naクリーチャーは、より 音声、動作、物質 Naクリーチャーは、より 音声、動作、物質 Naクリーチャーは、頭が 音声、動作、物質	発動 1標準 6明になる。こ 1標準 8ま着きが出 1標準 数かつ軽や 1標準 よくなる。この 1標準	接触 のことによって、【判断力】 接触 て、意見がはっきり言えるよ 接触 かで調和のとれた動きがで 接触 ことによって、【知力】に+4	持続時間	意志・無効(無害) 意志・無効(無害) められる。このことによって意志・無効(無害) 4の強化ボーナスを得る。 意志・無効(無害)	可(無害) 可(無害) C、【魅力】に+4 可(無害) 可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体 [目標] 接触した人造クリーチャー1体 の強化ボーナスを得る。 [目標] 接触した人造クリーチャー1体 [目標] 接触した人造クリーチャー1体	[2 v:1/ なか物体1つ [3.5e] (F) なか物体1つ [3.5e] (F) なか物体1つ [3.5e] (F) なか物体1つ [3.5e] (T) なか物体1つ [3.5e] (T)	2]
	変成術変成術変成術変成術	サイアリ・スカウト鼓吹 2lv アウルズ・ウィズダム' Iv: 2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物に イーグルズ・スプレンダー' Iv: 2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物に キャッツ・グレイス' Iv: 2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物に フォクセス・カニング' Iv: 2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物に ブルズ・ストレンクス' Iv: 2 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物に	PHB p197 PHB, FRCS 1つを着用している PHB p217 1つを着用している PHB p272 1つを着用している PHB p272 1つを着用している PHB p276	音声、動作、物質 Nるクリーチャーは、より 音声、動作、物質 Nるクリーチャーは、より 音声、動作、物質 Nるクリーチャーは、より 音声、動作、物質 Nるクリーチャーは、頭が 音声、動作、物質 Nるクリーチャーは、力が	発動 1標準 §明になる。こ 1標準 素を着きが出 1標準 最敏かつ軽や 1標準 よくなる。この 1標準 強くなり、【筋	接触 「のことによって、【判断力】! 接触 て、意見がはっきり言えるよ 接触 かで調和のとれた動きがで 接触 ことによって、【知力】に+4 接触 カ】に+4の強化ボーナスを	持続時間	意志・無効(無害) 意志・無効(無害) あられる。このことによっ 意志・無効(無害) の強化ボーナスを得る。 意志・無効(無害) 意志・無効(無害)	可(無害) 可(無害) て、【魅力】に+4 可(無害) 可(無害) 可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体 [目標] 接触した人造クリーチャー1体 の強化ボーナスを得る。 [目標] 接触した人造クリーチャー1体 [目標] 接触した人造クリーチャー1体	[2 v:1/ なか物体1つ [3.5e] (F) なか物体1つ [3.5e] (F) なか物体1つ [3.5e] (T) なか物体1つ [3.5e] (T) なか物体1つ [3.5e] (T)	©

系統	サイアリ・スカウト鼓吹 2lv		∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;2/2]	
系統	鼓吹名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
기오시기	(副系統)[補足説明] 効果概略							•			[対応]	
系統	サイアリ・スカウト鼓吹 3lv		∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;1/1]	
	サプレス・リクワイアメント	lv:3	ECS p111	動作、物質	1ラウンド		10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した魔法のアイテム1つ		
変成術	術者は、目標となった魔法のアイテム1つを使用す	るための	条件(種族, 属	性, 能力値など)を真似る	! なために、〈魔		D判定に成功した場合、この鼓	→ 支吹の持続時間中、その条作	上 件は無効化される	! る。[物質要素:宝石の粉末(500gpぶん)]	[3.5e] (E) × ×	
変成術	パワー・サージ	lv:3	ECS p114	動作、経験	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触した魔法のスタッフ1本か	ワンド1本	
支以 加	目標となった、チャージ数を持つ魔法のアイテム1つは、1チャージ/5lvの"一時的チャージ"を得る。 [経験点消費:そのアイテムから起動できる最高の呪文レベル×5XP]											
変成術	マジック・ウェポン, グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志·無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで		
SC PSC PIN	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この鼓吹は、クリーチャーの肉体武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この鼓吹が終了する(投擲武器は除く)。											
変成術	メタマジック・アイテム	lv:3	ECS p115	音声、動作	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	意志·無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した呪文開放型の魔法の	アイテム1つ	
2 PA PIS	目標となった物体1つから起動される、術者が選択した呪文1種類は、術者が持っている呪文修正特技1つの効果を得る(術者以外が起動した場合でも、この効果は得られる)。											
系統	鼓吹名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
> < 1 >1	(副系統)[補足説明] 効果概略		•		•					•	[対応]	
系統	サイアリ・スカウト鼓吹 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv;1/1]	
77 n/k 4kc	クリエイション, マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	1分	Oft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	「効果」 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、生	命がない植物製の物体1つ	
召喚術	(創造) 術者は、植物製の物体1つを作り出す(亜	重麻布, 用		· 				 らない。また、この物体は、		として使用することができない。	[3.5e]	

系統	サイアリ・スカウト鼓吹 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv;1/1]		
召喚術	クリエイション, マイナー lv	: 4 PHB p285	音声、動作、物質	1分	Oft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/Ivまでの、生命がない植物製の物体1つ		
	(創造) 術者は、植物製の物体1つを作り出す(亜麻布	ī, 麻のロープ, 木製	製の梯子など)。 ただし、 複	夏雑な物体を	作り出す場合、適切な〈製作	作〉判定に成功しなければなら	ない。また、この物体は、	呪文の物質要素	として使用することができない。 [3.5e]		
防御術	グローブ·オヴ·インヴァルナラピリティ, レッサー IV	:4 PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/Iv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの球形の放射		
מות הבית כפו	術者は、3レベル以下の呪文を遮断する球体1つを作り出す(3	この球体の中からは、	甬常通り呪文を発動できる) 。	ただし、すでに	- 効果を発揮している呪文に対し	ては、この鼓吹は何の効果もない。	また、この球体は、ディスペル	・・マジック呪文(PH	B p251)の「目標型効果」によって解呪できる。 [3.5e]		
防御術	シールド·オヴ·フェイス, リージョンズ ' lv	:4 ECS p117	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての人造の仲間、および物体いくつでも		
נוחר אבער כעא	目標となった人造クリーチャーは、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。また、目標となった物体は魔力を持ち、この物体を着用しているクリーチャーは、ACに上記と同様のボーナスを得る。										
変成術	ラスティング・グラスプ 'lv	: 4 PHB p293	音声、動作	1標準	接触	瞬間、1ラウンド/Iv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した鉄製の非魔法の物体1つか、鉄製の人造クリーチャー1体		
及从啊	「目標が鉄製の物体:直径が6ft以内である場合、即座に破壊される(また	は、半径3ft以内が破壊さ	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	近接接触攻撃に	よって、鉄製の武器1つを破壊するか、	鉄製の鎧1つのACを1d6点ぶん減少さt	せる(前者は機会攻撃を誘発する)	」,「目標が鉄製のクリー	-チャー:1回/lvだけ、接触攻撃を行える(本文参照)」。 [3.5e]		
系統	鼓吹名	:4 参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
기오기오	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]		

系統	サイアリ・スカウト鼓吹		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/対	小果範囲
系統	鼓吹名	V	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
水ルル	(副系統)[補足説明] 効果概略				•		•	•			[対応]
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
21<150	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	鼓吹名	V	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略		T				1	1	Т		[対応]
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略		/	LH. IV.———				1			[対応]
系統	鼓吹名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
		1	参照	# 4 # =	7V ±L		++ ++ + ==	L #	四十折井		[対応]
系統	鼓吹名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[対応]
	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[N 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略		2) M	一番がメス	76.30	ルー門に	אין עיין ניין ניין ניין ניין ניין ניין ני		96/12/16		[対応]
	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略							<u> </u>			[対応]
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
术机	(副系統)[補足説明] 効果概略						1	•	II.	1	[対応]
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
>1< 400	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	鼓吹名	V	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略		1				T	1	1		[対応]
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略		I -				T	T		T	[対応]
系統	鼓吹名	IV	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	1	4 III	1# L = =	かチェ	DF ±L	±+ //+ n+ BB	112			[対応]
系統	鼓吹名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[対応]
	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[[[[]]]]
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	1 V	9 MR	· 一种 / 人 / 人 / 人 / 人 / 人 / 人 / 人 / 人 / 人 /	元到	少仁 円 匠	141 NAT H41 [E]		96212011	[日际/ 別本/ 別本判四]	[対応]
	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略		- ***					1			[対応]
The desire	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略								1		[対応]
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
シド 小り	(副系統)[補足説明] 効果概略				-						[対応]
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
-1-100	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	サイアリ・スカウト鼓吹 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
系統	鼓吹名 lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
אניי אב	(副系統)[補足説明] 効果概略						•	•	[対応]
系統	鼓吹名 lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
21<120	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]
系統	鼓吹名 lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略						1		[対応]
系統	鼓吹名 lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]
系統	サイアリ・スカウト鼓吹 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	鼓吹名 lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
אנו אל	(副系統)[補足説明] 効果概略		•			•		•	[対応]
系統	鼓吹名 Iv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
714-150	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]
系統	鼓吹名 lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略						T	1	[対応]
系統	鼓吹名 lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]
系統	サイアリ・スカウト鼓吹 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
系統	鼓吹名 lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略						1		[対応]
系統	鼓吹名 lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略					T	T		[対応]
系統	鼓吹名 IV:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 鼓吹名 lv:3	参照	# + = =	7∨ ±1		++ /= □+ 日日	セーヴ		[目標/効果/効果範囲]
系統	鼓吹名 lv:3 (副系統)[補足説明] 効果概略	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	2-1)	呪文抵抗	[対応]
								_	
系統	サイアリ・スカウト鼓吹 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	鼓吹名 Iv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
>1< 190	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]
系統	鼓吹名 Iv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略		T				T	1	[対応]
系統	鼓吹名 lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略	/	III. 15	74.71	ne tr	14 6/ -1	1 13		[対応]
系統	鼓吹名 IV:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]