

Dungeons&Dragons 3.5e®

サイアリ・スカウト鼓吹リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックII(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、 『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、 『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

| 系統 | サイアリ・スカウト鼓吹 1lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [1lv:1/1] | | |
|-----|--|------|----------|----------|-------|------|--------------|--------------|----------------|--------------------------|------|---|
| 占術 | アイデンティファイ | lv:1 | PHB p196 | 音声、動作、物質 | 1時間 | 接触 | 瞬間 | 不可(物体) | 不可(物体) | [目標] 接触した物体1つ | | |
| | 術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。[秘術呪文物質要素: 真珠の粉末(100gpぶん)] | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 変成術 | ウェポン・オーグメンテーション, パーソナル | lv:1 | ECS p109 | 動作、物質 | 1分 | 接触 | 1分/lv | 不可(無害、物体) | 不可(無害、物体) | [目標] 接触した武器1つ | | |
| | 目標となった武器1つは、基本価格修正値が+1か+10,000gpまでの特殊能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナスが与えられることはない。また、術者以外がこの武器を使用した場合、この効果を得ることはできない。 | | | | | | | | | [3.5e] | (E) | × |
| 防衛術 | シールド・オヴ・フェイス' | lv:1 | PHB p233 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ | | |
| | 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、輝く魔法のフィールドに包まれる。このことによって、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。 | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 変成術 | スキル・エンハンスメント | lv:1 | ECS p111 | 音声、物質 | 1ラウンド | 接触 | 10分/lv | 不可(無害、物体) | 不可(無害、物体) | [目標] 接触した物体1つ | | |
| | 目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、術者が選択した技能1つの判定に+1/2lv+2の状況ボーナスを得る。 | | | | | | | | | [3.5e] | (E) | × |
| 変成術 | マジック・ヴェストメント | lv:1 | PHB p285 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 接触した衣服、盾、鎧のいずれか1つ | | |
| | 目標となった防具1つが通常の衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスかACの鎧ボーナスに、それと同じ値の強化ボーナスを得る)。 | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 変成術 | マジック・ウェポン | lv:1 | PHB, CoC | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 接触した武器1つ | | |
| | 目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この鼓吹は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。 | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 変成術 | マジック・ストーン | lv:1 | PHB p287 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 30分またはチャージ消費 | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 接触した小石3個まで | | |
| | 術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石を作り出す。この石は、投擲武器(射程単位20ft)か、スリング・プリット(射程単位50ft)として使用できる。また、アンデッドに対しては、この石は通常の2倍のダメージを与える(強化ボーナスと武器の基本ダメージのみ)。 | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 力術 | ライト | lv:1 | PHB p293 | 音声、物質 | 1標準 | 接触 | 10分/lv(解除可) | 不可(物体) | 不可(物体) | [目標] 接触した物体1つ | | |
| | [光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(ノー・ライト呪文が同じレベルの場合、両方が抑止される)。(「光」の鼓吹は、その鼓吹レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。) | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 防衛術 | レジスタンス・アイテム | lv:1 | ECS p117 | 動作、物質 | 1ラウンド | 接触 | 10分/lv | 不可(無害、物体) | 不可(無害、物体) | [目標] 接触した非魔法の物体1つ | | |
| | 目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、セーブに+1/4lv+1の抵抗ボーナスを得る。 | | | | | | | | | [3.5e] | (E) | × |
| 系統 | 鼓吹名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | |

| 系統 | サイアリ・スカウト鼓吹 2lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [2lv:1/2] | | |
|-----|---|------|-----------|----------|-----|------|-------|-----------|----------------|--------------------------|---|-----|
| 変成術 | アウルズ・ウィズダム' | lv:2 | PHB p197 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ | | |
| | 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 変成術 | イーグルズ・スプレッダー' | lv:2 | PHB, FRCS | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ | | |
| | 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言うようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | [3.5e] | ○ | (F) |
| 変成術 | キャッツ・グレイス' | lv:2 | PHB p217 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ | | |
| | 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 変成術 | フォクセス・カニング' | lv:2 | PHB p272 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ | | |
| | 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 変成術 | ブルズ・ストレンクス' | lv:2 | PHB p276 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ | | |
| | 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 変成術 | ヘアズ・エンデュアランス' | lv:2 | PHB p281 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ | | |
| | 目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | [3.5e] | | |

| 系統 | サイアリ・スカウト鼓吹 2lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [2lv:2/2] |
|----|------------------|------|------|------|----|------|------|------|----------------|------------------|
| 系統 | 鼓吹名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | サイアリ・スカウト鼓吹 3lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [3lv:1/1] |
|-----|---|------|----------|-------|-------|-------------------|----------|--------------|----------------|--------------------------|
| 変成術 | サブレス・リクワイアメント | lv:3 | ECS p111 | 動作、物質 | 1ラウンド | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(物体) | 可(物体) | [目標] 接触した魔法のアイテム1つ |
| | 術者は、目標となった魔法のアイテム1つを使用するための条件(種族、属性、能力値など)を真似るために、(魔法装置使用)判定を行う。この判定に成功した場合、この鼓吹の持続時間中、その条件は無効化される。[物質要素: 宝石の粉末(500gpぶん)] | | | | | | | | | [3.5e] (E) × × |
| 変成術 | パワー・サージ | lv:3 | ECS p114 | 動作、経験 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 不可 | 不可 | [目標] 接触した魔法のスタッフ1本かワンド1本 |
| | 目標となった、チャージ数を持つ魔法のアイテム1つは、1チャージ/5lvの“一時的チャージ”を得る。[経験点消費: そのアイテムから起動できる最高の呪文レベル×5XP] | | | | | | | | | [3.5e] (E) × × |
| 変成術 | マジック・ウェポン、グレーター | lv:3 | PHB p286 | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 武器1つまたは矢弾50発まで |
| | 目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この鼓吹は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この鼓吹が終了する(投擲武器は除く)。 | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | メタマジック・アイテム | lv:3 | ECS p115 | 音声、動作 | 1ラウンド | 接触 | 1ラウンド/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 接触した呪文開放型の魔法のアイテム1つ |
| | 目標となった物体1つから起動される。術者が選択した呪文1種類は、術者が持っている呪文修正特技1つの効果を得る(術者以外が起動した場合でも、この効果は得られる)。 | | | | | | | | | [3.5e] (E) × × |
| 系統 | 鼓吹名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | サイアリ・スカウト鼓吹 4lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [4lv:1/1] |
|-----|---|------|----------|----------|-----|--------------------|---------------|-----------|----------------|---|
| 召喚術 | クリエイション、マイナー | lv:4 | PHB p285 | 音声、動作、物質 | 1分 | 0ft | 1時間/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、生命がない植物製の物体1つ |
| | (創造) 術者は、植物製の物体1つを作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。 | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | グローブ・オヴ・インヴァルナビリティ、レッサー | lv:4 | PHB p221 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 10ft | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの球形の放射 |
| | 術者は、3レベル以下の呪文を遮断する球体1つを作り出す(この球体の中からは、通常通り呪文を発動できる)。ただし、すでに効果を発揮している呪文に対しては、この鼓吹は何の効果もない。また、この球体は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」によって解呪できる。 | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | シールド・オヴ・フェイス、リージョンズ' | lv:4 | ECS p117 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 半径20ftの爆発内の全ての人造の仲間、および物体いくつでも |
| | 目標となった人造クリーチャーは、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。また、目標となった物体は魔力を持ち、この物体を着用しているクリーチャーは、ACに上記と同様のボーナスを得る。 | | | | | | | | | [3.5e] (E) × × |
| 変成術 | ラスティング・グラスブ' | lv:4 | PHB p293 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 瞬間、1ラウンド/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | [目標] 接触した鉄製の非魔法の物体1つか、鉄製の人造クリーチャー1体 |
| | 「目標が鉄製の物体: 直径が6ft以内である場合、即座に破壊される(または、半径3ft以内が破壊される)。「目標が装備中の物体: 近接接触攻撃によって、鉄製の武器1つを破壊するか、鉄製の鎧1つのACを1d6点ぶん減少させる(前者は機会攻撃を誘発する)。「目標が鉄製のクリーチャー: 1回/lvだけ、接触攻撃を行える(本文参照)。」 | | | | | | | | | [3.5e] |
| 系統 | 鼓吹名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | サイアリ・スカウト鼓吹 | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | |
|----|------------------|----|----|------|----|----|------|-----|------|------------------|------|--|--|
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 鼓吹名 | lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |

